

LFRC 2013 a été modélisée sur une texture photo et un mesh FranceVFR.

Remerciements:

Cette scène a été réalisée grâce à :

- Sketchup pour la modélisation 3D,
- ADE et SbuilderX pour l'afcad et le terrassement du périmètre,
- ModelconverterX pour la conversion des objets Sketchup en fichiers MDL
- LibraryCreator XML pour la création des librairies d'objets
- Instant Scenery pour le placement des objets des librairies dans FSX

Un remerciement particulier à Jean-Marc du forum pilote virtuel (www.pilote-virtuel.com) pour la réalisation de l'afcad.

Je remercie également tous les auteurs d'outils et de compléments utilisés pour créer cette scène :

- Sketchup (<http://www.sketchup.com/>)
- ADE 9x de ScruffyDuck Software, (<http://www.airportdesigneditor.co.uk/>)
- SbuilderX, de Luis SA, (<http://www.ptsim.com>)
- ModelconverterX, d'Arno GERRETSEN, (<http://www.scenerydesign.org/development-releases/>)
- Library-Creator XML, d'Arno GERRETSEN, (<http://www.scenerydesign.org/development-releases/>)
- DXTbmp, de Martin WRIGHT, (<http://www.mwgfx.co.uk/programs/dxtbmp.htm>)
- La manche à air animée de jdberg, JonPatch et Arno GERRETSEN,
- La librairie de panneaux routiers de Yiannis Katehis Tsetsas,
- L'hélicoptère Caracal statique sur la base aéronavale, modèle sketchup réalisé par Mandun
- Patrick RENAUDIN pour ses bibliothèques d'objets disponibles sur son site (<http://avalsace.free.fr/index.htm>). Un grand merci pour la librairie de drapeaux persos que Patrick a réalisée à l'époque à ma demande.
- Martin Gossmann pour sa librairie contenant le radar (<http://www.interkultur.de/gossmann/fsx/>)
- Tous les auteurs des tutoriaux et les membres du forum www.pilote-virtuel.com qui m'ont aidé à modéliser cette scène.

Sans oublier les responsables de l'aéroport de Cherbourg-Maupertus qui m'ont aimablement autorisé à pénétrer dans l'enceinte de l'aéroport pour réaliser les photos.

AFCAD :

Plusieurs afcad sont disponibles dans le sous-dossier « AFCAD » de LFRC.

- 1) L'afcad installé par défaut est développé pour une dalle photo avec aprons et taxiways recouverts d'une texture.**
- 2) Un afcad pour dalle photo avec aprons et taxiways transparents pour ceux qui préfèrent voir la texture photo sur les parking de l'aéroport**
- 3) Un afcad pour une utilisation sans dalle photo, pour un FSX « de base »**

TRAFFIC AI :

Si vous désirez intégrer un trafic AI sur LFRC, il est possible de supprimer les 2 Robin DR400, garés à côté de l'aéroclub, en supprimant le fichier « LFRC_Robin_static.bgl » du dossier scenery de LFRC.

Copyright:

Cette scène est mise gratuitement à votre disposition dans le cadre d'une utilisation privée sous Microsoft Flight Simulator X. Elle ne peut être modifiée ou diffusée sans l'accord des auteurs.

Vous utilisez ces fichiers à vos propres risques, les auteurs ne pourront être tenus responsables des dommages encourus par l'utilisation des fichiers sur votre ordinateur.

Cette scène est gratuite (FREWARE). Son utilisation à des fins commerciales est strictement interdite.

Contact:

"Toubib" sur le forum www.pilote-virtuel.com

Bonne visite du Cotentin !