Bourgogne FSX Package

Filipo – Domsimu – Gropied – Airlink

L'équipe vous propose aujourd'hui la scène de la Bourgogne pour FSX. Cette scène vous permettra de contempler la région complète avec une texture photoréaliste, et bien d'autres compléments à FSX de base. (voir le contenu ci-dessous.)

Contenu :

- Couverture photoréaliste de l'ensemble de la région avec détourage pour ne pas dépasser les frontières.
- Possibilité de choisir la résolution de la texture photoréaliste 2, 3 ou 4 m/pixel.
- Autogen* complet de la région. **(par Filipo)**
- Trafic routier sur la quasi-totalité des routes. Ainsi quasiment toutes les routes sont munis de voitures, contrairement à FSX de base qui se limite aux autoroutes. **(par Domsimu)**
- Ponts routiers en 3D. **(par Gropied)**
- Cartes d'aérodromes au format PDF récupérés sur le site de la SIA (http://www.sia.aviation-civile.gouv.fr/)
- Compatibilité avec les scènes de France VFR environnantes. (Île de France…)

*Autogen : Nom qui désigne le décor 3D de FSX (Arbres, Bâtiments…)

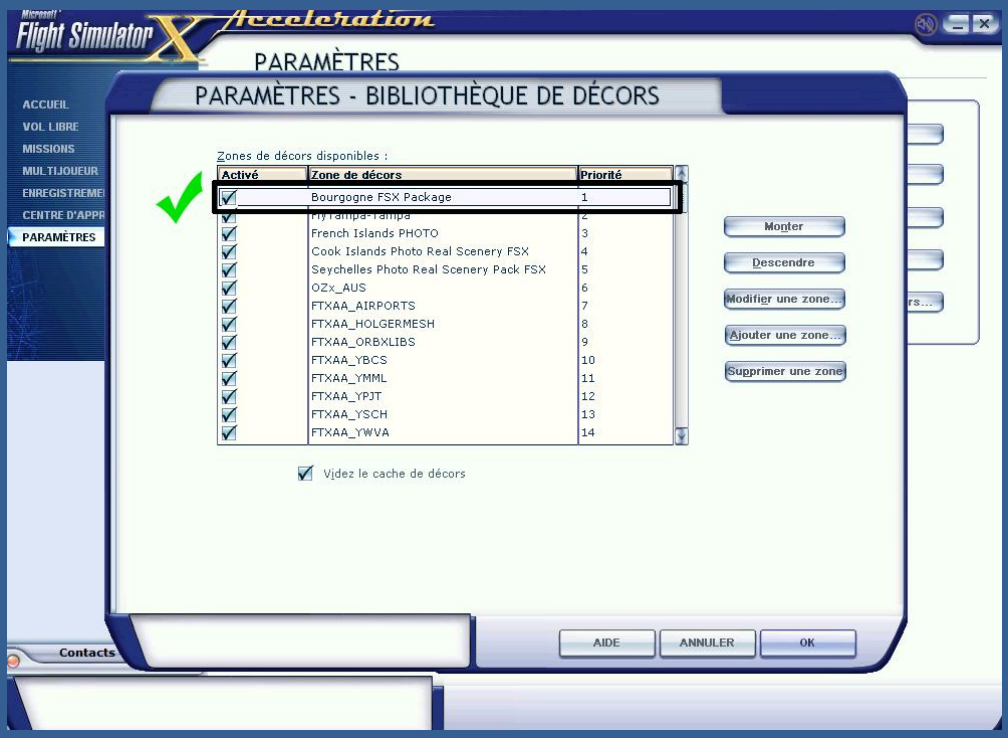
I. Installation

Cette scène possède une installation automatique, normalement déjà utilisée si vous arrivez ici.

Si tout s'est bien passé, un dossier « Bourgogne FSX Package » a été créé dans le dossier scène de FSX (…\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery\).

Il vous reste maintenant à déclarer la scène **AU-DESSUS** des autres décors précédemment installés dans la Bibliothèque de décors de FSX, en utilisant la méthode classique.

Si vous avez des problèmes pour déclarer une scène sous Windows 7, vous pouvez vous référer à ce Tutoriel : http://www.pilote-virtuel.com/viewtopic.php?id=15362



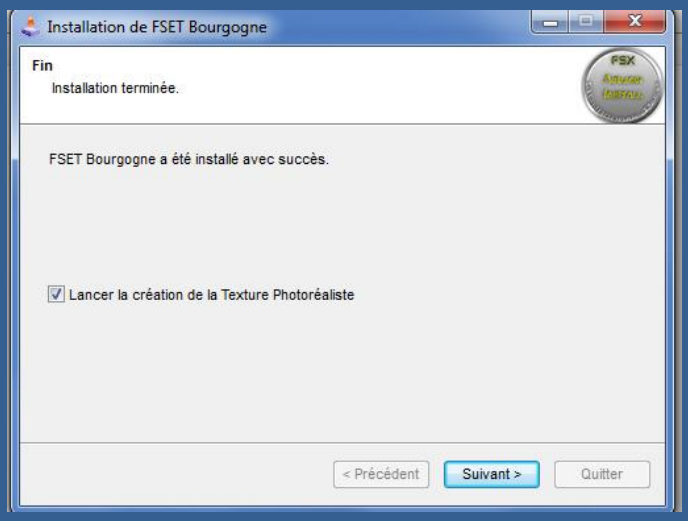
II. Création de la texture photoréaliste

La texture photoréaliste est la base de la scène. Mais pour des raisons de droits, il est impossible de la distribuer via l'installateur. En effet, les images de Google sont sous Copyright et se limite donc à un usage personnel. Il vous faudra donc pour compléter l'installation, créer la texture photo par vous-même. Pour cela suivez la suite. ;-).

Normalement, si vous avez tout bien suivi, l'installateur a créé un dossier « C :\BourgognepackFSET ». Cet emplacement non modifiable est stratégiquement placé sur le disque C:, disque principal de tout ordinateur fonctionnant sous Windows.

Cet emplacement contient les fichiers nécessaires à la création du décor photoréaliste.

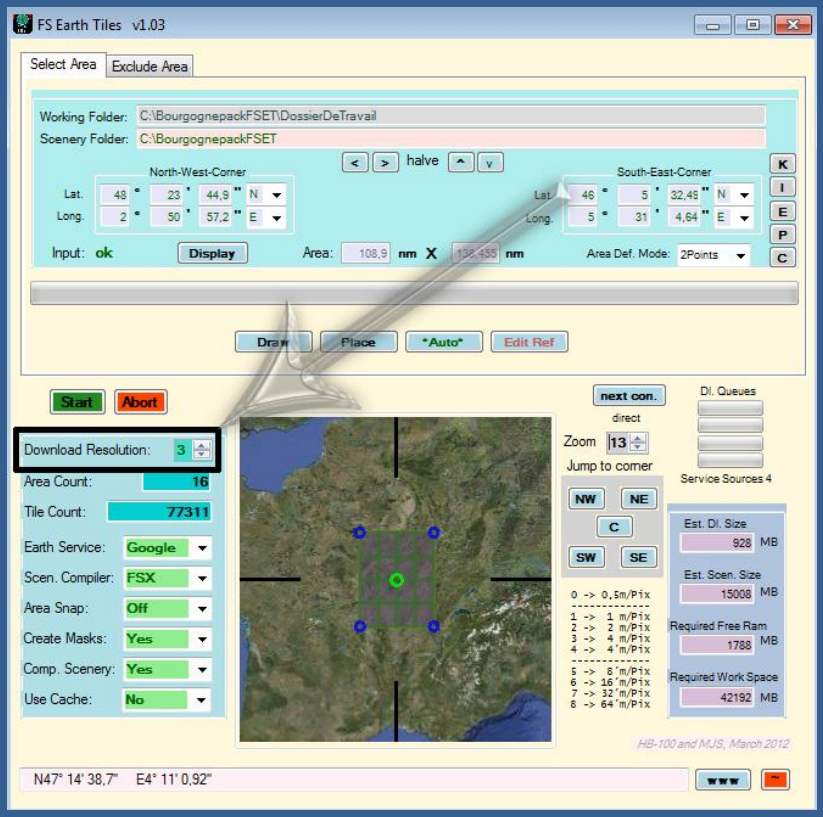
A la fin de l'installation, vous obtenez ceci :



Laisser la case cochée par défaut si vous voulez créer la texture photoréaliste immédiatement après avoir quitté l'installateur.

Si vous décidez de créé celle-ci plus tard, il vous suffira de cliquer sur l'icône « Creation Photo Bourgogne Package » sur votre bureau pour démarrer le programme de création de la texture photo.

Une fois le programme démarré, vous pouvez choisir la résolution de la texture en changer le nombre à gauche (voir image) :



Par défaut, le nombre est réglé sur 3 (3m/pixel), mais vous pouvez aussi choisir un autre nombre :

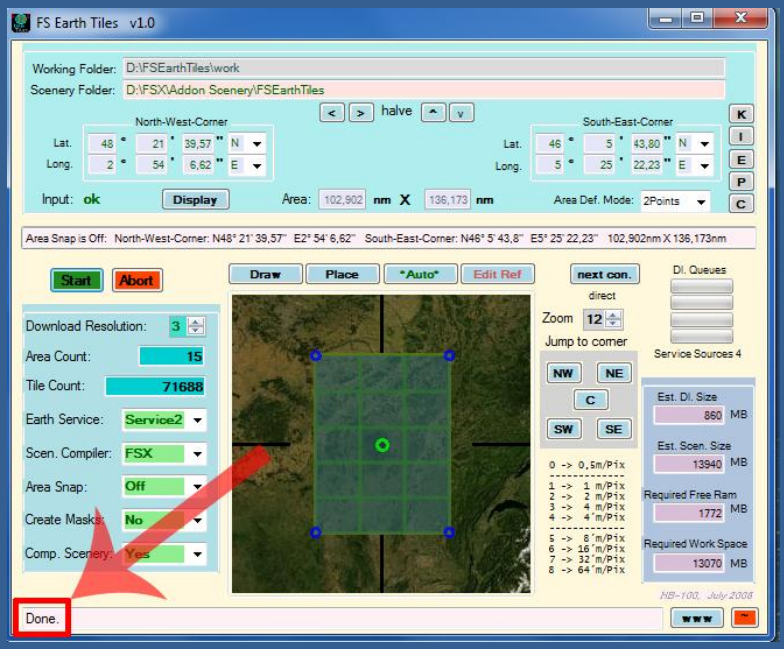
- 2 = 2m/pixel, 56 aires à télécharger, une bonne nuit de téléchargement (8h-9h).
  - ⇨ Une très haute résolution et donc d'excellente qualité, qui se paye au niveau espace disque et en temps de création.
- 3 = 3m/pixel, 16 aires à télécharger, environ 2h30-3h.
  - ⇨ Certainement le meilleur compromis entre qualité, espace sur le disque et temps de création. Convient à la plupart des configs, même modeste qui n'auront pas à souffrir lors de l'affichage dans FSX.
- 4 = 4m/pixel, 9 aires à télécharger.
  - ⇨ A conseiller pour les configurations peu puissantes et à ceux qui ont peu d'espace sur leur disque dur.

Il est également possible de choisir une autre résolution. Néanmoins, nous vous déconseillons de faire plus précis (espace disque nécessaire énorme et temps de création extrêmement long), ou moins précis, car la texture devient de plus en plus pixellisée et devient non agréable à l'œil.

Une fois le choix de la résolution fait, le travail commence. Cela risque de prendre un peu de temps, prenez un café et attendez patiemment le temps que le programme termine la création de la texture. De nombreuses fenêtres vont s'afficher, se fermer, tout ceci est tout à fait normal.

Le temps de création dépend de votre configuration et de votre connexion internet. Sachant que le programme de création limite le téléchargement à 20 tuiles/sec pour éviter tout bug lors de la compilation.

On obtient « done » une fois la création terminée :



Vous pouvez donc quitter le programme.

Vous trouverez les fichiers de la texture photoréaliste dans le dossier « …\BourgognepackFSET\scenery »

Déplacez tous les fichiers contenus dans ce dossier (« C :\BourgognepackFSET\scenery ») vers le dossier scène de la Bourgogne pour FSX : « …\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery\Bourgogne FSX Package\scenery »

Important *: Pour gagner de l'espace, supprimer entièrement le dossier « C :\BourgognepackFSET ». Il est désormais inutile.*

III. Cartes

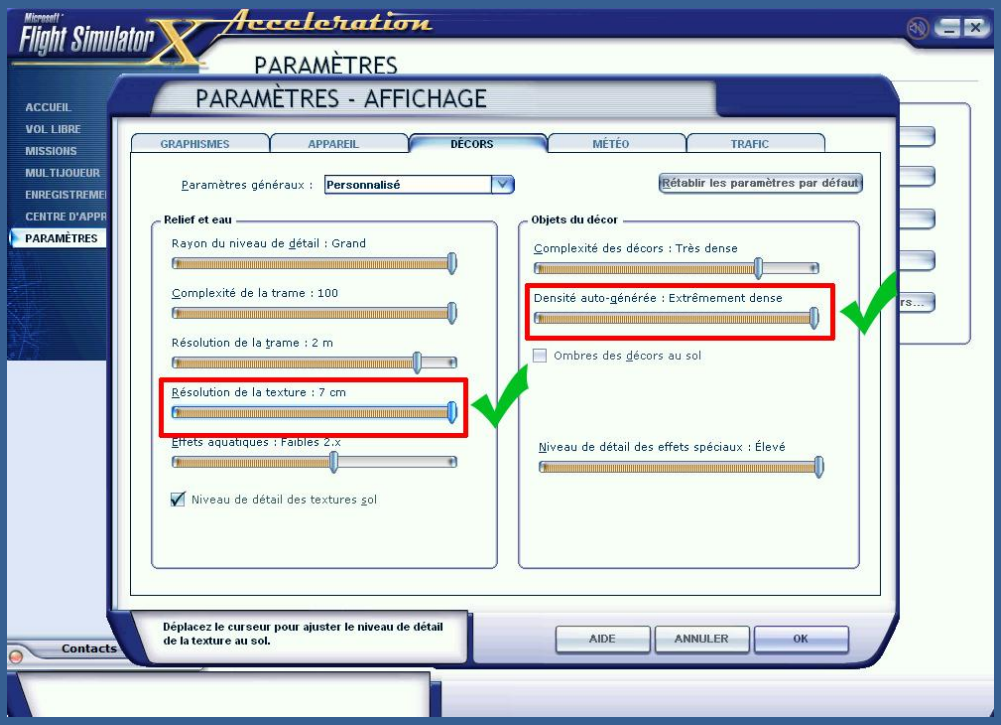
Vous trouverez dans le dossier « …\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery\Bourgogne FSX Package\Cartes\ » les cartes d'approches de l'ensemble des aéroports de la région, également téléchargeable gratuitement sur le site de la SIA. ;-)

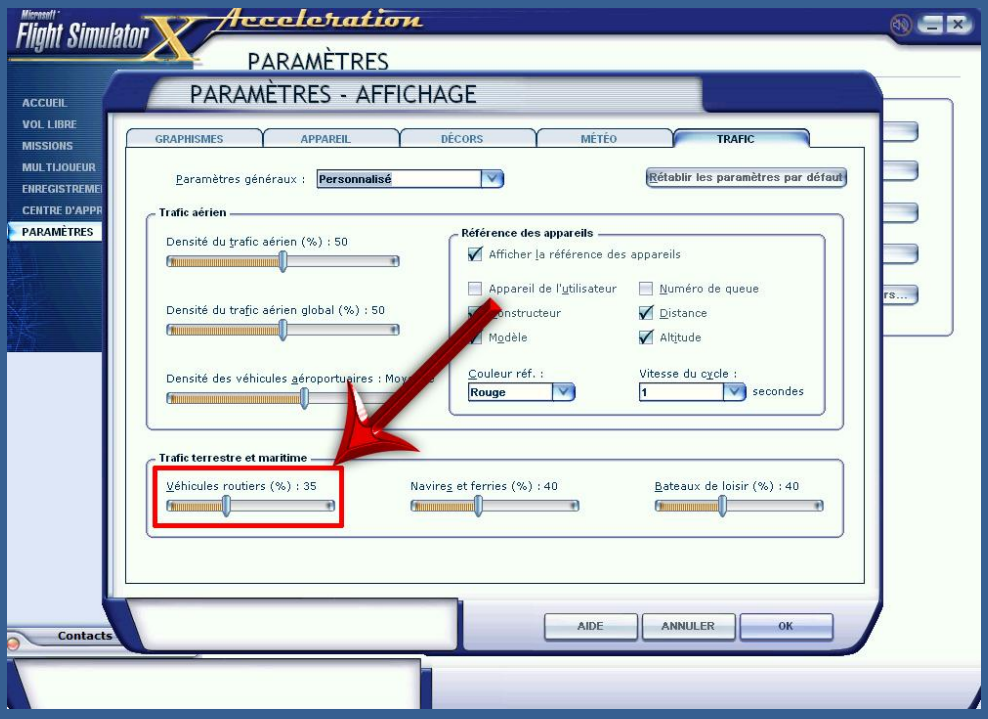
IV. Réglages Conseillés

Afin de profiter au maximum de la scène, trois paramètres doivent impérativement être sélectionnés dans les options de FSX.

- La résolution de la texture sur 1m, voire plus précis. (Pour profiter au maximum de la texture photoréaliste)
- La Densité auto-générée (autogen) sur Extrêmement Dense. C'est ici que certain s'inquiètent que leur FPS soient fortement impactés. Pas de panique, l'autogen de cette scène est extrêmement peu consommateur de ressources. Néanmoins, pour profiter pleinement de l'autogen il faut mettre le curseur à fond, au risque de voir des trous en pleine ville. Vous pourrez ensuite le réduire si vous ne voler pas au-dessus de la Bourgogne.
- Le Trafic routier sur 30-35%. Inutile d'aller au-delà. 30-35% est la valeur la plus réaliste qui soit, puisque si cette valeur est trop forte le trafic sera trop dense et ne reflètera pas la réalité. Donc pour un meilleur réalisme, mettre le curseur entre 30 et 35%.

Pour les autres réglages, garder ceux que vous possédez actuellement. ;-)





INSTALLATION TERMINEE ! ☺

V. Désinstallation

- Supprimer la scène de la bibliothèque de décors de FSX.
- Supprimer le dossier …\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery\Bourgogne FSX Package\

Désinstallation Terminée.

MENTIONS LEGALES :

- Autogen par **Filipo**
- Trafic routier par **Domsimu**
- Ponts Routiers par **Grospied**
- Installateur, read-me, programmation par **Airlink**

Cette scène freeware est soumise aux droits d'auteurs. La distribution de celle-ci, est interdite sans l'accord de l'ensemble des auteurs cités ci-dessus.

Remerciements à la communauté **OpenStreetMap** pour la mise à disposition de données libres de droits.

Site Web : http://www.f-bmpl.com/

Contact :
filipo@F-BMPL.com
airlink75@hotmail.fr

Bons Vols ! ☺